



Eine Geschichte erfinden

Jemand beginnt eine Geschichte zu erzählen - mit einem Satz. Jeder Mitspieler führt die Geschichte mit jeweils einem Satz fort.

Kofferpacken

„Ich packe meinen Koffer und nehme mit...“ Eine Person fängt mit diesem Satz an und nennt einen Gegenstand. Der nächste Mitspieler wiederholt den Satz und hängt einen weiteren Gegenstand an und so weiter. Wer vergisst, einen Gegenstand aufzuzählen scheidet aus. Das Spiel wird fortgeführt, bis nur noch ein Spieler übrig bleibt.

Wer oder Was bin ich?

Jeder Spieler denkt sich einen Gegenstand oder eine Person aus, die allgemein bekannt ist. Die Mitspieler stellen Fragen, die nur mit Ja oder Nein beantwortet werden dürfen. Es wird so lange gefragt, bis es gelingt, den Begriff zu erraten. Dann ist der Nächste dran.

Stadt Land Fluss

Es geht auch ohne Papier, einfach aus dem Kopf! Das Ferienziel lässt sich prima ins Spiel integrieren: Für jeden Begriff aus der Urlaubsregion gibt es die doppelte Punktzahl. Noch eine Variante: Die Kinder überlegen sich neue Kategorien wie Eissorten oder Strandutensilien...

Auto-Ralley

Jeder sucht sich seine Autofarbe aus und zählt nun beispielsweise alle roten Autos, die entgegenkommen oder überholen. Wer hat innerhalb zehn Minuten die meisten gesehen?

Wortschlange

Jedes Wort muss mit der letzten Silbe des vorhergehenden Wortes anfangen: Gartenschlauch - Schlauchboot - Bootshaus...